

Le parcours du joueur, de la catégorie G à la catégorie D

Un enfant entré en juniors G en 2026
termine son cycle D en 2031.



Ce que l'enfant joue, apprend et vit à chaque étape
FC Prilly-Sports, juniors G · F · E · D

	Juniors G 5 - 6 ans	Juniors F 7 - 8 ans	Juniors E 9 - 10 ans	Juniors D 11 - 13 ans Préformation - Footeco
	Une volée, une équipe — le même groupe monte ensemble			
Format de jeu	2c2 et 3c3 petit terrain	3c3 petit terrain 4c4 grand terrain	3c3 petit terrain 6c6 grand terrain	7c7 puis 9c9 passage au football à 9
Compétition	Tournois BRACK.CH play more football 6 à 8 tours	Tournois BRACK.CH play more football 5 à 7 tours	Tournois BRACK.CH play more football 6 tours	Championnat ACVF par degrés de jeu aucun classement publié
Entraînements par semaine	1	1 à 2	2	2 à 3
Lecture du jeu	2 phases de jeu - nous avons le ballon / nous ne l'avons pas et les 6 formes caractéristiques de l'ASF			4 phases de jeu « le compas du jeu » les transitions apparaissent ici
Ce que l'enfant apprend à faire	Je maîtrise mon ballon niveau ASF « Moi »	Je joue avec un partenaire niveau ASF « Moi + Toi »	Nous jouons ensemble niveau ASF « Nous »	Nous occupons tout le terrain approche « multi-zones »
Accent principal	Découverte, plaisir, polysportivité	Toucher de balle, jeux, polysportivité	Bases techniques, premiers principes collectifs	Technique de base, intelligence de jeu, jeu multi-zones
Gardien	Pas de gardien	Uniquement en 4c4 tous passent au but	Uniquement en 6c6 regroupement dès la catégorie E	Poste attribué regroupement gardiens E-D

Ce qui ne change jamais, de G à D

- Les 4 principes de jeu du club, identiques dans toutes les équipes
- Temps de jeu : 50 % minimum pour chaque enfant convoqué
- Sélection tardive : aucun jugement définitif avant la fin de la catégorie D
- R-A-R : rire, apprendre, réaliser - dans cet ordre, à chaque séance